

TÜRK DAMASI TURNUVA HAZIRLIK VE YÖNETİM ADIMLARI

02.09.2015

Revizyon 5.3



Hazırlayan

Atila Zeybek

atila.zeybek@dama.org.tr

0 532 609 15 96

CONTENTS

1)	Masa Saatlerinin Ayarlanması	3
2)	Swiss Manager Turnuva Hazırlık ve Yönetim Adımları	4
3)	Rating Listesini Swiss Manager Programına Aktarma	8
4)	Sporcuların Rating Listesinden Alınması	10
5)	Swiss Manager Eşleştirme Adımları	12
6)	Müsabakaların Başlatılması	13
7)	Hakemlerden Gelen Sonuçların Girilmesi	14
8)	Oyuncunun Turnuvadan Çekilmesi	16
9)	Eşleştirme Sonrasında Bir Önceki Turdaki Bir Sonucu Değiştirme	17
10)	Son Eşleştirmenin İptal Edilmesi	18

Turnuva öncesinde unutkanlık nedeniyle oluşabilecek hataları önlemek amacıyla, bu notların dikkatlice okunmasında büyük fayda vardır.

1) MASA SAATLERİNİN AYARLANMASI

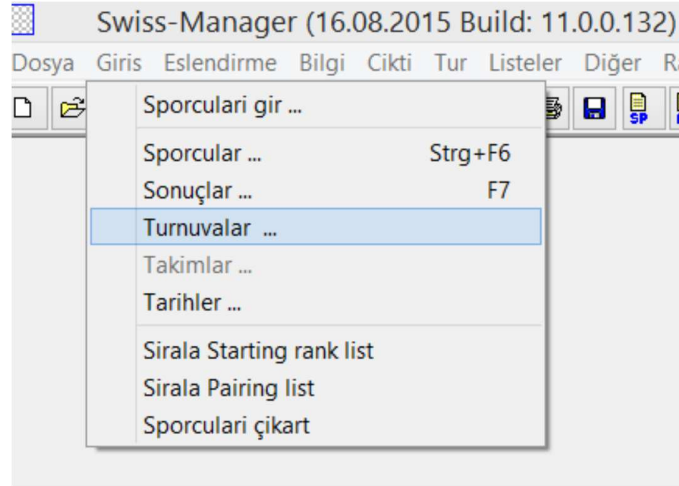
- a. Kapat ve yeniden aç
- b. Mode tuşuna basılı tut
- c. Mode tuşuna peş peşe basarak Mode veya User lardan birinde bırak
- d. **0:00** formatında olması lazım. **0.00** formatı olursa saniye cinsinden geriye sayıyor.
: formatı dakika cinsinden geriye sayıyor.
- e. Mode 2 ile çözemezsen, Mode 3 ü dene, olmazsa Mode 4 ü dene
- f. **0:00** formatındayken PROG tuşuna bas.
 - i. Yukarıdaki Sağ tuşu ile dijitaler arasında dolaşabilirsin.
 - ii. Yukarıdaki Sol tuşu ile rakamı değiştirebilirsin.
 1. Örneğin:
 2. 0:45 yapmak için, SOL tuşu ile sıfıra getir. SAĞ tuşu ile 4 hanesine geç. SOL tuşu ile 4 e getir. SAĞ tuşu ile 5 tuşuna geç. SOL tuşu ile 5 e getir. En son PROG tuşuna basarak programlamayı sonlandır.
 3. Sağ veya Sol tuşuna basarak, KONTROL edebilirsiniz
 4. İstedığınız gibi çalışmıyorsa, sonraki MODE ları denersiniz.

2) SWISS MANAGER TURNUVA HAZIRLIK VE YÖNETİM ADIMLARI

a. Turnuva Tanımı

Turnuva tanım ekranını açmak için

Menü→Giriş→Turnuvalar seçeneğini seçiniz



Karşınıza aşağıdaki **Turnuva Veri Penceresi** ekranı gelecektir. Genel sekmesindeki bilgileri aşağıdaki ekrandaki bilgilere benzer bir şekilde giriniz.

Tur Sayısı : Bu alana Turnuvanın kaç tur üzerinden yapılacağını giriniz. Uygulanan formül **Oyuncu Sayısı $\leq 2^n$** ise **Tur Sayısı = n**. Örneğin 140 oyuncu katılıyor olsun. $140 < 2^8$ yani $140 < 256$ olduğundan 256 oyuncuya kadar 8 tur yapılabilir. Mustafakemalpaşa'da, başa güreşen oyuncuların aynı puanda olma olasılıklarını azaltmak amacıyla, şampiyonalar 9 tur üzerinden yapılmaktadır.

Yani uygulanan fiili formül : **Oyuncu Sayısı $\leq 2^n$** ise **Tur Sayısı = n + 1**.

Başlama-Bitiş Tarihleri : Turnuva başlama ve bitiş tarihlerini giriniz.

Rtg-0 İçin En Düşük ELO/UKD : Bu alana Rating Değeri bulunmayan ilk kez turnuvaya katılacak oyuncular için 2000 giriniz.

Sırala / Göster : Ulusal Kuvvet Derecesini seçiniz.

ELO'ya Dahil : Hayır seçiniz.

UKD'ye Dahil : Evet seçiniz.

Turnuva veri penceresi (İsviçre Sistemi)

Genel Esitlik bozma Listeler Masa-Listesi FIDE Unvanı Diğer

Turnuva İsmi: 16. Türk Daması Şampiyonası - 2015

Açıklamalar: 16. Türk Daması Şampiyonası - 2015 Bursa Mustafakemalpaşa

Organizatörler: Kemalettin Demirbaş, Mustafa Muzaffer Ceylan, Necip Çelik

İnternet Sitesi: www.turkdamasi.org.tr e-Mail: atila.zeybek@dama.org.tr

Zaman kontrolü: 45+45 dk

Turnuva Direktörü: Osman Pıtır

Başhakem: Bektaş Güldeste

Hakemler: Bektaş Güldeste

Federasyon: TUR Türkiye

Yer: Bursa Mustafakemalpaşa Türkiye

Tur sayısı: 9 Başlama tarihi: 04.09.2015 Bitis tarihi: 06.09.2015

Yas grubu: U8,U10,U12,U14,U16,U18,U20,S50,S65 Kapatma tarihi: 01.01.2016 Rtg-Ø için en düşük ELO/UKD: 2000

başlangıç sıralamasını otomatik olarak diz Masa sıralamasını kontrol et

yeniden göster: 1 Sırala / Göster

hükmenlere verilecek puan: 1

Ulusal Kuvvet Derecesi Uluslararası Kuvvet Derecesi Önce ELO sonra UKD rating maximum (nat. int) Ulusal Kuvvet Derecesi (only) Uluslararası Kuvvet Derecesi (only)

ilk Spc. 1.tur rengi: Beyaz Siyah tüm masalar aynı

kritere göre eslendirme: masa puanı maç puanı (2,1,0) masa puanı (3,1,0)

ELO'ya Dahil: Evet Hayır

UKD'ye dahil: Evet Hayır

Tur atlayan takıma maç puanı: 2 1 0

Üstteki ekran görüntüsünde en altta solda “Turnuva verisi kopyala” tuşu var. O tuş vasıtasıyla önceden kaydedilmiş turnuvanın benzeri yapılacaksa bu tuşu kullanabilirsiniz. Kopyalamadan sonra bu sayfadaki bazı bilgileri değiştirmek gerekebilir. Örneğin Turnuva adı, yeri, adres, Tarihi vs. Kopyalama bittikten sonra Eşitlik Bozma Sekmesindeki ayarlar aşağıda tarif edildiği gibi mutlaka yapılmalı.

Eşitlik Bozma Sekmesi:

Aşağıdaki çerçevede bu listeye göre sıralayın:

Puanlar (Masa Puanı) [1]

Buchholz eşitlik-bozmaları (Parametreyle Değişken) (1,0,N,Y,0,N) [37]

Buchholz eşitlik-bozmaları (Parametreyle Değişken) (2,0,N,Y,0,N) [37]

Sonneborn-Berger-eşitlik-bozmaları (variabel with parameter)(0,0,N,S,0,N,N) [52]

Bu sıralamaya göre geçici/son sporcu sıralaması

puanlar (masa puanı) [1]

Buchholz eşitlik-bozmaları (parametreyle değişken) (1,0,N,Y,0,N) [37]

Buchholz eşitlik-bozmaları (parametreyle değişken) (2,0,N,Y,0,N) [37]

Sonneborn-Berger-eşitlik-bozmaları (variabel with parameter) (0,0,N,S,0,N,N) [52]

Buchholz değişkenlerini belirleme:

Birinci Buchholz seçeneğinde iken **Change Parameter** tuşuna basınız ve aşağıdaki ekrandaki seçenekleri işaretleyiniz.

Turnuva veri per

Esitlik Bozma Ayarları

Fide eşitlik bozma [9]
Fide eşitlik-bozma (iyi) [9]
es puan grubundaki sporcuların sonuçları [11]
rakiplerin ratinglerinin toplamı (bir sonuç çıkartılarak) [23]
Buchholz-eşitlik-bozmalari toplami (tüm sonuçlar) [25]
rakiplerin rating ortalamasi (parametreyle degisken) [36]
Buchholz eşitlik-bozmalari (parametreyle degisken) [37]
Puanlar (Maç-puanları + terfi-puanları) [42]
Play-off Points [43]
Matchpoints (variabel) [44]
Sonneborn-Berger-eşitlik-bozmalari (variabel with parameter) [52]
Most black [53]
Recursive Ratingperformance [54]
Average Recursive Performance of Opponents [55]
Rtg Sum (without lowest rtg) or Progressive Score (Youth WCC) [58]
Rating Performance without two results (EM 2011) [59]
Performans (parametreyle degisken) [60]
Arranz System (Win:1 / Draw: 0.6 black, 0.4 white, lost: 0) [61]
Galibiyet sayısı fazlalığı (değişken) [68]

Bu sıralamaya göre geçici/son sporcu sıralaması

puanlar (masa puanı) [1]
Buchholz eşitlik-bozmalari (parametreyle degisken) (1,0,N,Y,0,N) [37]
Buchholz eşitlik-bozmalari (parametreyle degisken) (2,0,N,Y,0,N) [37]
Sonneborn-Berger-eşitlik-bozmalari (variabel with parameter) (0,0,N,S)

hesaplamaya alınmayan maç sayısı

en iyi sonuç
 0
 1
 2
 3

en kötü sonuç
 0
 1
 2
 3

oyunmayan oyunlar için(hükmen, tur atlama...)
 ½ puan ile hesapla (ayarlanmış puanlar)
 gerçek puanlar ile hesapla
 counted as a draw against the player/team himself.
 counted as a game against a virtual opponent

Weighting for not played game (forfeit, bye...)
 Gerçek puanlarla hesapla
 ½ ile hesapla

kendi puanlarını ekle
 Evet
 Hayır

çıkan sporcu/takımlar için
 Buchholz eşitlik bozma puanını hesapla
 Puansız (after the last paired round)
 Puansız (all rounds)

tur atlayan takım
 Buchholz puanı almaz
 masalar/2 Buchholz puanı alır

Tamam iptal

İkinci Buchholz Seçenek Parametreleri:

Turnuva veri pe...

Esitlik Bozma Ayarları

Fide esitlik-bozma (iyi) [9]
es puan grubundaki sporcuların sonuçları [11]
rakiplerin ratinglerinin toplamı (bir sonuç çıkartılarak) [23]
Buchholz-esitlik-bozmalari toplami (tüm sonuçlar) [25]
rakiplerin rating ortalamasi (parametreyle degisken) [36]
Buchholz esitlik-bozmalari (parametreyle degisken) [37]
Puanlar (Maç-puanlari + terfi-puanlari) [42]
Play-off Points [43]
Matchpoints (variabel) [44]
Sonneborn-Berger-esitlik-bozmalari (variabel with parameter) [52]
Most black [53]
Recursive Ratingperformance [54]
Average Recursive Performance of Opponents [55]
Rtg Sum (without lowest rtg) or Progressive Score (Youth WCC) [58]
Rating Performance without two results (EM 2011) [59]
Performans (parametreyle degisken) [60]
Arranz System (Win:1 / Draw: 0.6 black, 0.4 white, lost: 0) [61]
Galibiyet sayısı fazlalığı (değişken) [68]

Bu siralamaya göre geçici/son sporcu siralamasi

puanlar (masa puanı) [1]
Buchholz esitlik-bozmalari (parametreyle degisken) (1.0.N.Y.0.N) [37]
Buchholz esitlik-bozmalari (parametreyle degisken) (2.0.N.Y.0.N) [37]
Sonneborn-Berger-esitlik-bozmalari (variabel with parameter) (0.0.N.S.)

Remove Tie-Break

Change Parameter

Line

hesaplamaya alınmayan maç sayısı

en iyi sonuç

en kötü sonuç

oynanmayan oyunlar için(hükmen, tur atlama...)

½ puan ile hesapla (ayarlanmış puanlar)
gerçek puanlar ile hesapla
counted as a draw against the player/team himself.
counted as a game against a virtual opponent

Weighting for not played game (forfeit, bye...)

Gerçek puanlarla hesapla
½ ile hesapla

kendi puanlarını ekle

Evet
Hayir

çıkan sporcu/takimler için

Buchholz esitlik bozma puanini hesapla
Punsiz (after the last paired round)
Punsiz (all rounds)

tur atlayan takım

Buchholz puanı almaz
masaları2 Buchholz puanı alır

Tamam

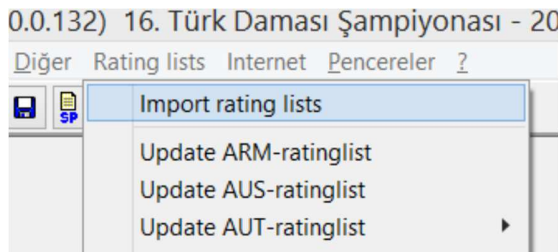
iptal

3) RATING LİSTESİNİ SWISS MANAGER PROGRAMINA AKTARMA

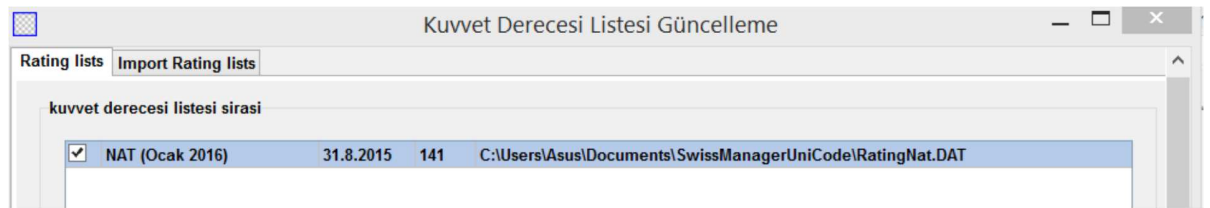
Rating listesini aşağıdaki Excel formatında hazırlayınız:

ID_No	Name	Sex	Fed	Clubnumbı	ClubName	Birthday	Rtg_Nat	Fide_No	Rtg_Int	Title	K	L	M
1	1 YILDIZ, Faik		TUR	10	İstanbul Türk D	1.1.1966	2339		2339				
2	2 HÜLAGÜ, Mahmut		TUR	11	İzmir	1.1.1956	2221		2221				
3	3 TANCER, Oğün		TUR	10	İstanbul Türk D	25.06.1969	2201		2201				
4	4 TERZİOĞLU, Mehmet		TUR	19	Ş.urfa Damasev	1.1.1973	2179		2179				
5	5 GÜLER, Hasan		TUR	10	İstanbul Türk D	24.03.1969	2178		2178				
6	6 YILDIZ, Muammer		TUR	14	M.Kemalpaşa E	21.04.1975	2177		2177				
7	7 ORAK, Abdülhalik		TUR	5	Batman Merke	1.1.1986	2172		2172				
8	8 AKÇAGÜN, Ramazan		TUR	11	İzmir	16.4.1950	2171		2171				
9	9 GÜNER, Mevlüt		TUR	5	Batman Dama	10.08.1981	2162		2162				
10	10 UMRAN, Fadi All		LEB	27	Lebanese	1.1.1980	2151		2151				
11	11 DESOVA, Fikret		TUR	10	İstanbul Türk D	07.02.1962	2143		2143				
12	12 ÇAKIR, Hayri		TUR	11	İzmir	1.1.1956	2140		2140				
13	13 YILDIRIM, Dursun		TUR	1	Adana	15.10.1968	2133		2133				
14	14 ÖZLEK, Hasan		TUR	11	İzmir	1.1.1956	2123		2123				
15	15 ÇALIKLI, Erdal		TUR	22	Turgutlu	1.1.1980	2107		2107				

Ardından Menü→Rating lists→Import rating lists seçeneğini seçiniz.



Daha önce aktarılmış Rating Listesi mevcut ise ve yeni listeyi aktaracaksanız, aşağıdaki ekrandaki gibi bir mevcut seçeneği görmelisiniz. Formun en altındaki **Delete ratinglists** tuşuna basarak bu mevcut listeyi siliniz.



Ardından **Import Rating lists** sekmesine geçiniz ve

- 1) Kuvvetderecesi listesi seç kombosundan **NAT National Ratinglist** seçeneğini seçiniz.
- 2) Dosya seçim alanında **Seç** tuşuna basarak hazırlamış olduğunuz Rating_List.XLS Excel dosyasını seçiniz.
- 3) Veri geçerlilik süresi alanına ileri bir tarih giriniz.

Kuvvet Derecesi Listesi Güncelleme

Rating lists Import Rating lists

Unicode-Versiyon

1) Kuvvetderecesi listesi seç Çikti-dosyasi
NAT National Ratinglist C:\Users\Asus\Documents\SwissManagerUniCode\RatingNat.DAT

2) Kuvvet derecesi listesinin alınacağı dosyayı seç, for FIDE, AUT, GER the URL
C:\Games\Turnuvaları2009\Rating_List.xlsx Seç Dosyayı Göster

3) Veri geçerlilik süresi (örnek: Nisan 2002)
Ocak 2016

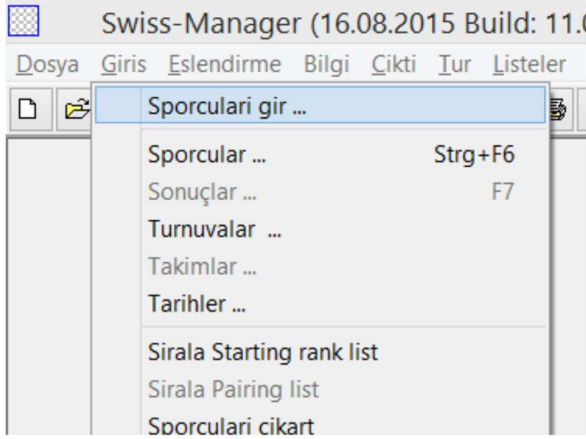
Son olarak formun en altındaki **Almaya Başla** tuşuna basarak listeyi programa aktarınız. Bu aşamada verilerde hata varsa, notepad açılacak ve hatalı kayıtlar listelenecektir. Varsa hataları ilgili Excel dosyasında düzeltip aktarım işlemi yinelersiniz. **Tamam** tuşuna basarak çıkınız.

6) Almaya başla

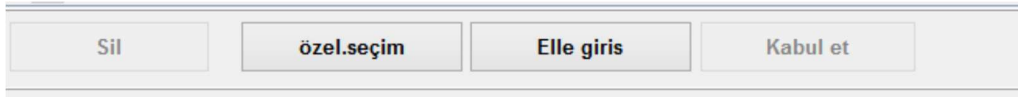
Almaya başla ✓ Tamam

4) SPORCULARIN RATING LİSTESİNDEN ALINMASI

Rating listesinden sporcuların listesini programa aktarabilmek için Menü→Giriş→Sporcuları gir seçeneğini seçiniz.



özel.seçim tuşuna basınız



Kuvvet Derecesi Listesi kombosundan az önce aktarmış olduğunuz Rating Listesini : **NAT (Ocak 201X)** listesini seçiniz.

No	Soyadi/ID no	Adi	mezuniy	Unv	Rtg.TUR	Rtg.Uls	DogTr	Cin	Fed	Tip	Grup	ID no	F
<													

Kuvvet Derecesi Listesi: NAT (Ocak 2016)

Cinsiyet: Erkek Bayan Sadece aktif sporcul

UKD ..."den: ..."e kad

ELO"den: ..."e kad

Dogum tarihi: ..."e kad

Kulüp numarası"dan: ..."e ka

Federasyon: Rastgele sayı sporcular:

Kabul et

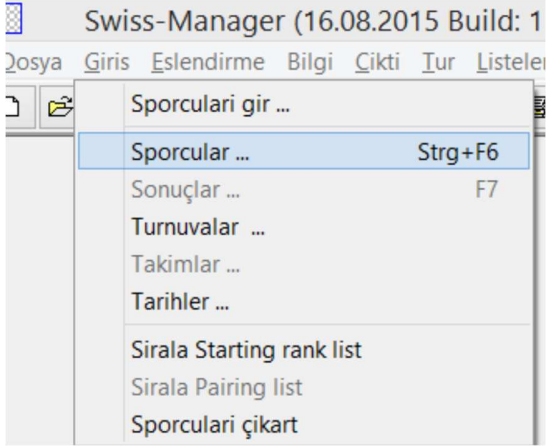
Arama Baslat

Sil **özel.seçim** Elle giris Kabul et

Arama Baslat tuşuna basınız. Rating Listesinde bulunan oyuncular turnuva katılımcıları olarak aktarılmış oldular. Excel listesindeki tüm oyuncuları aktarmak istiyorsak Kabul et tuşundan sonra **Tamam** tuşuna basarak çıkınız. Veya oyuncuları tek tek seçmek istiyorsak oyuncu adına Mouse ile 2 kez tıklayın veya oyuncu adı işaretli iken Enter tuşuna basınız. Ondan sonra **Tamam** tuşuna basarak çıkınız.

Sporcu Listesini Görme

Menü→Giriş→Sporcular seçeneğini seçiniz. Tüm oyuncuların listesi ekrana gelecektir.



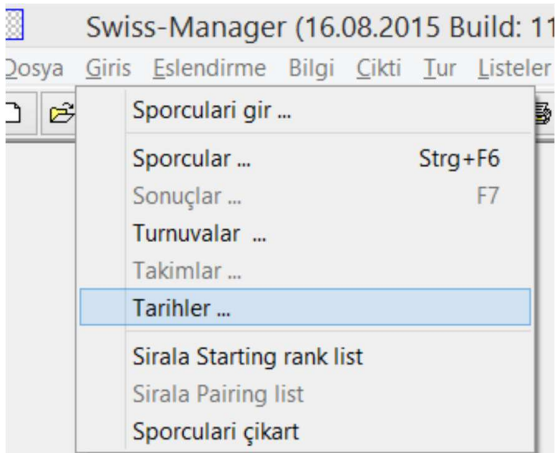
Listenin altındaki **Başlangıç sıralamasına göre göster** seçeneğini tıklarsanız, oyuncu listesini Rating puanına göre sıralanmış olarak görebilirsiniz.

17	Ekren	Rahmi		2085	2085	01.01.1956	TUR	S50
18	Sancak	Mustafa		2085	2085	03.03.1960	TUR	S50
19	Aydin	Cemil		2083	2083	01.01.1962	TUR	S50
20	Oral	Ahmet		2083	2083	01.01.1972	TUR	
21	Alwasam	Abdullrahman		2079	2079	01.01.1980	KUW	

Below the table, there is a control panel with a 'Sil' button, a 'Numara-1' and 'Numara+' input field, and a checked checkbox labeled 'Başlangıç sıralamasına göre göster'.

Tur Tarihlerinin Girişi

Menü→Giriş→Tarihler seçeneğini seçiniz.



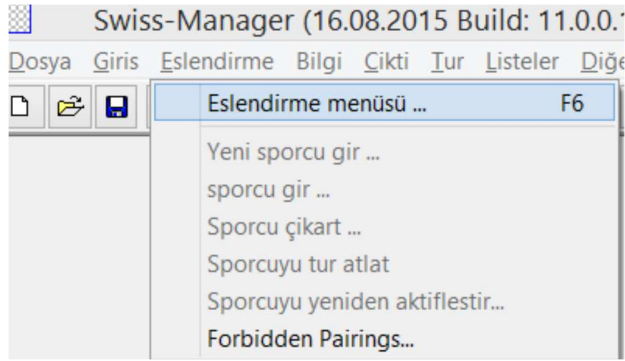
Aşağıdaki formda her bir tur'un tarih ve saat bilgilerini giriniz. **Tamam** tuşuna basarak çıkınız.

Rd.	tarih	saat
1	04.09.2015	14:00
2	04.09.2015	16:00
3	05.09.2015	10:00
4	05.09.2015	12:00
5	05.09.2015	14:00
6	05.09.2015	16:00
7	05.09.2015	18:00
8	06.09.2015	14:00
9	06.09.2015	16:00

Güncelle Tamam iptal

5) SWISS MANAGER EŞLEŞTİRME ADIMLARI

Eşleştirme yapabilmek için Menü→Eşlendirme→Eşlendirme menüsü seçeneğini seçiniz.



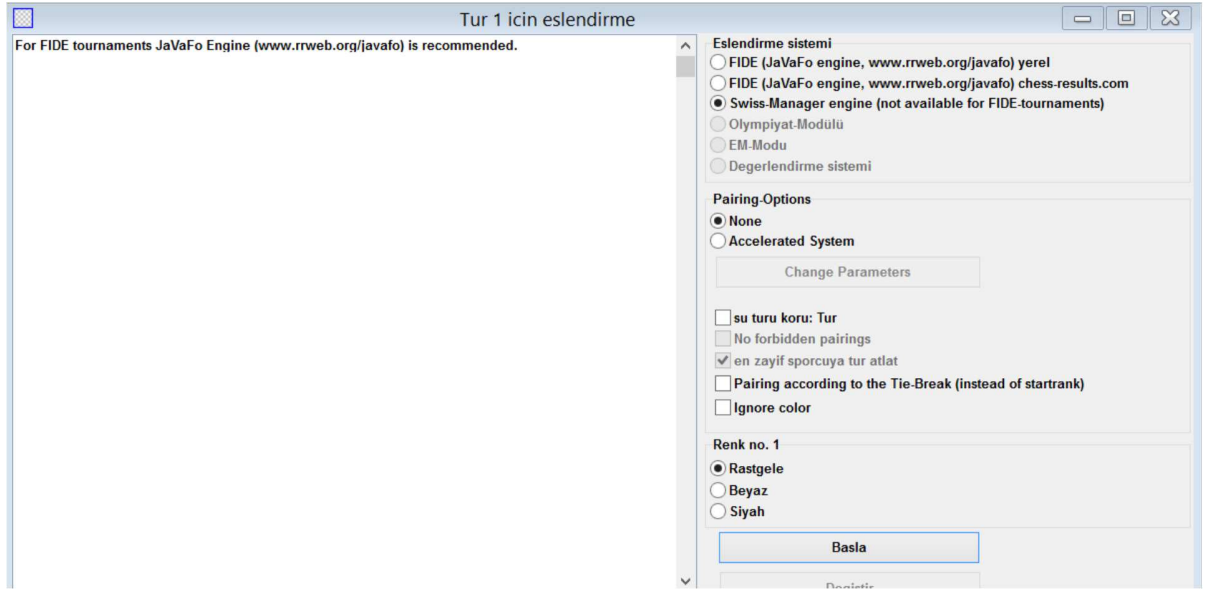
Eşlendirme ekranı karşınıza gelecektir.

Eşlendirme sistemi seçeneklerinden “**Swiss-Manager engine**” seçeneğini seçiniz.

Pairing-Options : None

Renk No : Rastgele

seçimlerinden sonra **Başla** tuşuna basınız.



Eşlendirme yapıldı mesajını gördükten sonra ekrandan çıkabilirsiniz.

Eşlendirme Listesini Görme ve Yazdırma

Menü→Listeler→Eşlendirme seçeneğinden listeyi görebilir ve yazdırabilirsiniz.

Eşlendirme Sonuç Listesini Görme ve Yazdırma

Menü→Listeler→Sonuçlar seçeneğinden ilgili tur sonuç listesini görebilir ve yazdırabilirsiniz.

6) MÜSABAKALARIN BAŞLATILMASI

Eşleştirme sonuçları yazıcıdan 3 kopya bastırılır.

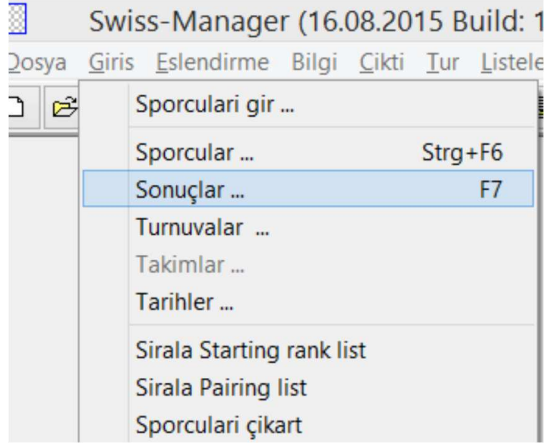
- 1) Eşleştirme listesinin bir kopyası duyuru panosuna asılır,
- 2) İkinci kopya hakemlere verilir. Hakemler kendi masalarına ait sayfaları alırlar.
- 3) 3. kopya mikrofonla yarışmacılara okunur.
- 4) Saatler ve taşlar kontrol edilir.
- 5) Yarışmacılar hazır olduğunda mikrofonla “müsabakalara başlayabilirsiniz” anonsu yapılır.

7) HAKEMLERDEN GELEN SONUÇLARIN GIRILMESİ

- 1) Hakemler herhangi bir müsabaka sonuçlandığında, ellerindeki listeye sonucu 1:0, 0:1, 0:0 şeklinde yazarlar ve oyunculara **MUTLAKA** imzalatırlar.
- 2) Listelerindeki müsabakalar tamamlandığında, listeyi bilgi işlem masasına teslim ederler.
- 3) Bilgi işlem ekibi, sonuçları programa girer. Tüm sonuçlar girildiğinde, sıralama otomatik olarak oluşmuş olur.
- 4) Müsabaka sonuçları ve oyuncu sıralama listeleri yazdırılır ve oyuncular tarafından kontrol edilmesi amacıyla panoya asılır.
- 5) Kontrollerde ortaya çıkan hakem yazım hatası varsa programdan düzeltilir.
- 6) Bir sonraki tur için yine eşleştirme tuşuna basılır ve işlemler aynı sırada tekrar edilir.

Tur Sonuçlarının Girilmesi

Menü→Giriş→Sonuçlar seçeneğini seçiniz.



Aşağıdaki ekranda tüm eşlendirme listesi ekrana gelecektir.

Tur 1'un sonuclarini gir/degistir						
1	Darğın Rıza	0	:	0	Yıldız Faik	1
2	2 Hülağü Mahmut	0	:	0	Demirhan Hamza	72
3	73 Doğrubakar Recep	0	:	0	Tancer Oğün	3
4	4 Terzioğlu Mehmet	0	:	0	Ekın Ayhan	74
5	75 Eralan Kamuran	0	:	0	Güler Hasan	5
6	6 Yıldız Muammer	0	:	0	Ergün Nimet	76
7	77 İşin Erbil	0	:	0	Orak Abdülhalik	7
8	8 Akçağın Ramazan	0	:	0	Kandemir Necati	78
9	79 Karamanoğlu Kamil	0	:	0	Güner Mevlüt	9
10	10 Umran Fadi All	0	:	0	Karayel Selim	80
11	81 Kawağuchi Hiroshi	0	:	0	Desova Fikret	11
12	12 Çakır Hayri	0	:	0	Majed Yahya	82
13	83 Mihçiyazgan Can	0	:	0	Yıldırım Dursun	13
14	14 Özlek Hasan	0	:	0	Namli Yakup	84
15	85 Naymanoz Sabit	0	:	0	Çalıklı Erdal	15
16	16 Ordul Cengiz	0	:	0	Oğuz Zülküf	86
17	87 Onuncuyıl Sunay	0	:	0	Ekren Rahmi	17
18	18 Sancak Mustafa	0	:	0	Sulalman Twana	88
19	89 Tufan Ozan	0	:	0	Aydın Cemil	19
20	20 Oral Ahmet	0	:	0	Yılmaz Hanifi	90
21	91 Yılmaz Özcan	0	:	0	Alwasam Abdullrahman	21
22	22 Tanaş Osman	0	:	0	Zorlu İsmail Hakkı	92
23	93 Çayırtarla Muammer	0	:	0	Erkut Cuma	23
24	24 Karayel Ufuk	0	:	0	Çelik Ahmet Murat	94
25	95 Örün Haldün	0	:	0	Al Azmi Mohamad Abdulah	25
26	26 Önal Sabit	0	:	0	Özer Hasan Kenan	96
27	97 Şenol Fahrettin	0	:	0	Kassim Ziyad	27
28	28 Akbulut Abdullah	0	:	0	Küskü Şemsettin	98
29	99 Avcaz Nimetullah	0	:	0	Dağ Yüksel	29

Bu ekranda kazanan oyuncu için [1:0], kaybeden oyuncu için [0:1], beraberlik için [1/2:1/2] tuşlarını kullanınız.

Rakibi gelmeyen oyuncu için [1H:0H] veya [0H:1H] tuşlarından birini kullanınız. Gelmeyen oyuncu için 0H seçilecek. Her ikisi de ilgili turda masaya oturmamış ise [0H:0H] tuşuna basılacak.

Sonuçların Girişinde İkinci Bir Kişi Tarafından Kontrol

İlgili hakemin sorumlu olduğu masaların sonuçlarını girdikten sonra, bir başka kişi MUTLAKA girilen sonuçları kontrol etmeli. Bu kontrolden sonra ekrandan çıkabilirsiniz.

TÜM Tuşu:

Bu ekrana sonraki girişlerinizde sonuçlarını girdiğiniz oyuncuları görmediğinizde TÜM tuşuna basarak sonuçları girilmiş tüm masaları görebilir hale gelirsiniz.

Eksik Tuşu:

Eksik tuşuna basarsanız sonuçları girilmiş satırlar ekranda görünmeyecektir. TÜM tuşuna tekrar basılırsa görünür hale gelirler.

Önceki-Sonraki Tur Sonuçlarına Geçiş

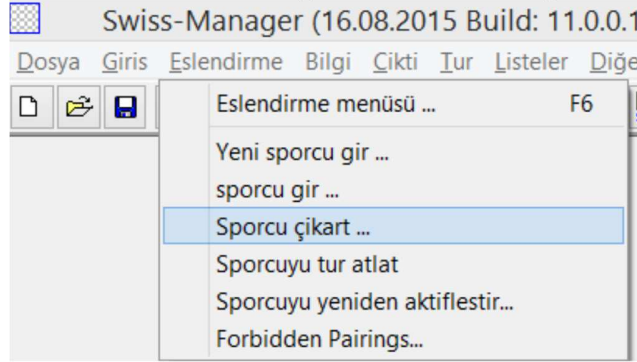
Bu ekrandaki **Tur-1** tuşuna basarsanız bir önceki tur sonuçlarına geçersiniz. Varsa sonuç düzeltmeniz önceki turlara geçerek düzeltmenizi yapabilirsiniz. Ancak hakemlerin sonuçları doğru bir şekilde alması ve sonuç satırını oyunculara **MUTLAKA** imzalatması gerekmektedir. Bu sayede bir sonraki eşleştirmede daha doğru bir eşleştirme yapılması sağlanabilmektedir.

Bir sonraki tur sonuçlarına geçmek için **Tur+1** tuşuna basılmalıdır.

8) OYUNCUNUN TURNUVADAN ÇEKİLMESİ

Turnuvalar devam ederken, bir oyuncu sağlık nedenleriyle çekilmek zorunda kalabilir. Veya oyuncu kurallara aykırı olarak, komiteden izin veya onay almadan, turnuvadan çekilebilir. Oyuncu diskalifiye edilirse de bu alan kullanılır. Bu durumlarda yapılması gereken:

- ✓ Menü→Eşlendirme→Sporcu çıkart seçeneği seçilir



- ✓ Ekranı gelen oyuncu listesinden ilgili oyuncu bulunur ve çift tıklama ile oyuncuya ait aşağıdaki ekran açılır.
- ✓ Eşlendirme yapılmamış tüm turlar işaretli olarak gelir.
- ✓ Örnek olarak aşağıdaki ekranda oyuncu ilk maçını yaptıktan sonra turnuvadan çekilmiş görünmektedir.

atılan sporcu / çekilen

Bardakçi Bekir

isaretili satırlar eslendirilmiş demektir.

Tur 1
 Tur 2
 Tur 3
 Tur 4
 Tur 5
 Tur 6
 Tur 7
 Tur 8
 Tur 9

- ✓ Kalan Turları eşlendirme tuşuna basılır ve Tamam tuşu ile çıkılır.
- ✓ Toplam oyuncu sayısı tek sayıya düştüğünde, bir oyuncu **BYE** geçecektir.

9) EŞLEŞTİRME SONRASINDA BİR ÖNCEKİ TURDAKİ BİR SONUCU DEĞİŞTİRME

Hakemin yanlış yazması veya sisteme yanlış girilmesi nedeniyle bir önceki turdaki bir müsabakanın sonucunu değiştirmek gerekebilir. Örneğin 5. turda sonuçlar girilmiş olsun. 6. tur eşleştirmeleri yapılmış ve müsabakalar başlamış olsun. 5. turdaki bir müsabaka 1:0 yerine 0:1 yazılmış olsun. Durum anlaşıldığında programdan bir önceki tur sonuçlarına geçilir ve sonuç düzeltilir. Sıralama otomatik güncellenmiş olur. Tekrar son eşleştirmeye geçilir ve sonuçların gelmesi beklenir.

Önceki-Sonraki Tur Sonuçlarına Geçiş

Sonuçların girildiği ekranda **Tur-1** tuşuna basarsanız bir önceki tur sonuçlarına geçersiniz. Varsa sonuç düzeltmeniz önceki turlara geçerek düzeltmenizi yapabilirsiniz. Ancak hakemlerin sonuçları doğru bir şekilde alması ve sonuç satırını oyunculara **MUTLAKA** imzalatması gerekmektedir. Bu sayede bir sonraki eşleştirmede daha doğru bir eşleştirme yapılması sağlanabilmektedir.

Bir sonraki tur sonuçlarına geçmek için **Tur+1** tuşuna basılmalıdır. Önceki turların sonuçlarında düzeltme yapmak için eşleştirmeleri geri almaya gerek yok, sadece ilgili tura geçiş ilgili sonucu güncellemek yeterlidir.

10) SON EŞLEŞTİRMENİN İPTAL EDİLMESİ

Menü→Tur seçeneğine basınca 0, 1, 2, 3, 4 şeklinde gerçekleşen tüm eşlendirmeler sıralanır. Örnek olarak en son dördüncü eşlendirme yapılmış olsun. Bu listeden üzerinde 3 yazan satırı seçtikten sonra, Menü→Eşlendirme→Eşlendirme menüsü seçildiğinde, sistem dördüncü eşlendirme iptal edilsin mi diye soracaktır. Ardından yeniden eşlendirme yapılır.